

Reglas del VIII Torneo de Flames Of War MIKIKAWARGAMES SPAIN 'OPERACIÓN ANVIL'

El VIII Torneo FOW MIKIKAWARGAMES SPAIN "OPERACIÓN ANVIL" del Sábado 19 de Abril 2008 se jugará a 1500 puntos con ejércitos del periodo LATE WAR sacados de los libros FESTUNG EUROPA, D-1, D-DAY, BLOODY OMAHA, VILLERS BOCAGE y MONTHY'S MEATGRINDER.

El número de plazas será limitado a 24 personas, distribuyéndose estas en 12 para el bando aliado (Americanos, Británicos y Soviéticos) y 12 para el eje (Alemanes, Italianos y Aliados del Eje).

Emparejamiento

Se utilizará un sistema suizo de 3 rondas para los emparejamientos, y se respetarán en la medida de lo posible tanto los bandos como los jugadores del mismo club para evitar que se enfrenten entre ellos.

Ejércitos

- Todas las fuerzas se formarán usando los Briefings FESTUNG EUROPA, D-1, D-DAY, BLOODY OMAHA, VILLERS BOCAGE y MONTHY'S MEATGRINDER del periodo LATE WAR y las actualizaciones respectivas que se encuentran en la web oficial de Flames of war.
- Se permite incluir los Guerreros en la lista.
- Cada jugador deberá enviar su lista de ejército claramente detallada (con valor en puntos de cada pelotón, equipamiento opcional, etc...) antes del día 15-04-2008 por e-mail a: pschoch@urgroup.es.
- El día del torneo, cada jugador deberá traer consigo una copia de su lista claramente detallada (opciones, equipamiento, valores de blindaje, ROF, AT, Firepower, reglas especiales, etc...).

Las reglas siguientes se aplicarán:

- Las fuerzas no deben ser de más de 1500 puntos o equivalentes (ver abajo).
- Las fuerzas de US Airborne y de Paracas Británicos pueden, además, entregar una lista alternativa para las misiones Aerotransportadas del libro D-1.
- No se pueden usar otras listas de Flames of War, solamente las listas Oficiales aprobadas.
- Las listas del periodo Early-War y Mid-War no son aceptadas.
- Las variaciones sobre los 1500 puntos incluidos en los libros de Inteligencia y las variaciones oficiales de la web oficial de Flames of War pueden ser utilizados:

Reglas

Se usaran las nuevas Reglas de "Flames Of War -V2".

Por favor familiarizarse con las preguntas y respuestas de "Lesson From The Front".

Terreno y Escenografía

El terreno y la escenografía se suministrara por los organizadores y MIKIKAWARGAMES SPAIN y será dispuesta en las mesas por los árbitros del torneo.

Misiones

Se jugaran 3 Misiones: 2 misiones por la mañana y 1 por la tarde.

Cada mesa tendra una de las siguientes posibles misiones oficiales:

- 1- **Free For All.** (puede ser jugada en mesa de Bocage de 120x90cm)
- 2- **Breakthrough.** (puede ser jugada en mesa de Bocage de 120x90cm)
- 3- **Encounter.**

Nota: Todas estas misiones y sus reglas especiales están traducidas en la web de www.wargames-spain.com, si tenéis dudas preguntarme a: pschoch@urgroup.es

Puntuación

La puntuación general se determinara por:

- Competencia del General : 6-36 puntos
- Deportividad: 0-5 puntos
- Pintura: 0-5 puntos
- Personalización del Ejercito : 0-5 puntos

Competencia del General (6-36):

Los puntos de Competencia del General son los puntos que se ganan después de cada misión según las tablas de puntos de victoria (estos puntos se multiplican por 2).

Deportividad (0-5):

Después de cada ronda, podrás determinar si tu oponente ha sido deportivo basándote en si la partida ha sido amena o no.

Ejército

Esta sección se divide en 2 puntos.

1. Pintura (0-5):

El árbitro designará jueces que puntuarán cada ejército basándose en 2 factores: su uniformidad y la calidad de la pintura del conjunto. La puntuación de uniformidad se basará en la consistencia del estilo y aspecto del conjunto del ejército. Lo que estamos buscando es un ejército pintado con un estilo siguiendo un estándar. Así que si no eres un gran pintor, no hay problema, puedes tener la mitad de tus puntos de pintura solo acabando de pintar tu ejército entero. Los jueces juzgarán tu estándar de pintura en conjunto. Al mejor ejército pintado se le hará fotos para mandarlo y publicarlo en la web oficial de *Flames of War* y por supuesto la nuestra.

2. Trasfondo Histórico y Composición (0-5):

Los Jueces revisarán el trasfondo, la composición y puntuarán el trasfondo histórico de cada ejército. Es útil hacer el esfuerzo de escribir por lo menos un pequeño párrafo hablando del trasfondo de tu ejército, podrás ganar algunos de los puntos disponibles. No es necesario escribir una tesis, una buena historia o un poco de semi-ficción es suficiente.

NOTA: No es imprescindible que los ejércitos estén pintados, si bien deberán estar las miniaturas montadas sobre las bases estándar de *Flames of War* y representar lo que en realidad son.

Premios

Las categorías son:

- **Campeón Absoluto:** máxima suma de puntos de victoria+deportividad+ pintura+personal.
- **Mejor General:** máxima suma de puntos de Victoria.
- **Jugador más deportivo:** Jugador elegido con el máxima nº de votaciones.
- **Ejército mejor pintado y personalizado:** máxima suma de puntos de Pintura.+ puntos de Personalización.

+ Sorteos de Blister: de MIKIKI y EPSILON.

Inscripción: 10€

NOTA: se recomienda traer dados, metro, libros de reglas, briefings, etc.



www.wargames-spain.com



c/ San Joaquín, semiesquina con c/Gran vía
Majadahonda (Madrid)
Tlf: 91 6381076
<http://www.mikika.com/wargames/>